

## EasyViewSTL Version 0.7.5.0

### Produktbeschreibung

Die Freeware *EasyViewSTL* ist ein flexibler, leicht zu bedienender Viewer zur Darstellung von 3D Geometrie, die als Triangulationsdatei im STL-Format vorliegt.

Darüber hinaus sind Funktionen zur Beurteilung der geometrischen Qualität der Daten, zur Visualisierung von Fehlstellen, für 3D Transformationen der Geometrie, und für die Konvertierung verschiedener anderer Dateiformate nach STL vorhanden.

#### *EasyViewSTL Features*

- Darstellung von komplexen Geometrien in beliebigen Fensterdimensionen und Bildschirmauflösungen bis maximal 10.000.000 Dreiecken
- 3D Standardansichten, dynamisch änderbar durch Verschieben oder Drehen, mit frei wählbarem Rotationszentrum oder Rotationsachse. Einstellbare Geschwindigkeit der Dynamik
- Maus-/Tastatursteuerung von 3D Ansichten für Zoom/Zoom-In, Drehen, Zentrieren, Verschieben, und animierter Ausrichtung der 3D Sichtachse
- Wahlweise Darstellung mit Perspektive, normal schattiert, als Wireframe oder Wireframe-Overlay
- Statistik über Abmessungen, Anzahl Netze, Anzahl Dreiecke und Punkte, degenerierte, doppelte und isolierte Dreiecke, Randsegmente, verkehrte und fehlende Normalen. Entfernen von degenerierten Dreiecken
- 3D Transformationen der Geometriedaten: Verschieben, Platzieren, Drehen, Skalieren, Spiegeln, Ändern der Abmessungen
- Ein-/Ausblenden der Normalen der Dreiecke, neu berechnen oder umkehren
- Ein-/Ausblenden von Randsegmenten von offenen Netzen mit/ohne Endpunktmarkierungen
- Ein-/Ausblenden von Dreiecksnetzen, von Dreiecksrückseiten, Achsenkreuz, und automatisch adaptivem Koordinatenraster mit 3D TTF-Beschriftung
- Splitten der Geometrie an dynamisch verschiebbaren Ebenen. Wahlweise transparente Darstellung oder Ausblenden einer gesplitteten Hälfte
- Farb-/Materialwahl für Bildschirmhintergrund und Objekte, mit/ohne Transparenz, verschiedene Einstellungen für Liniendicken, Punktgröße, Achsensystem, Vorder- und Rückseite von Dreiecken, Grafik Cursor
- Screenshots in Fenstergröße und Bildschirmauflösung, Speicherung in die Zwischenablage oder als Bitmap Datei
- Drucken mit Druckvorschau, Bildzentrierung, Ausblendung Hintergrund, skaliertes und ganzseitiges Drucken auf allen installierten Papiergrößen
- Lesen und Speichern der Daten im STL-ASCII- oder STL-BINARY Format.
- Konvertierung der 3D Datenformate IV, OBJ, OFF, PLY und WRL (VRML 97) nach STL

#### *Minimale/empfohlene Systemvoraussetzungen*

- PC mit x64 Architektur, 6GB RAM, 3.0 GHz
- Microsoft Windows 7® x64, Windows 8® x64, Windows 10® x64
- Grafikkarte 1 GB DDR, Gerätetreiber mit Unterstützung von OpenGL 2.0

